**Apache** es un servidor web de de código abierto, multiplataforma y gratuito. Este web server es uno de los más utilizados en el mundo, actualmente el 43% de los sitios webs funcionan con él. Este servidor web desarrollado por **Apache** Software Foundation lleva en funcionamiento desde 1995.

AL INSTAALAR EL APACHE SE PRODUCE CUANDO SE INSTALA EL WAMPSERVER O EL XAMPP.

Vamos a instalar cualquiera de los dos

Por la plataforma territorio podemos descargar los archivos que nos indican como descargar cualquiera de los dos servidores. Tu puedes escoger el que desees.

**Descomprimir archivo comprimido con extensión .rar que se llama: “warehouse-inventory-system.zip** esta parte queda pendiente cuando comencemos a trabajar el programa uq utilizaremos de ejemplo y que estudiaremos.

”

Este será el proyecto que estamos presentando. Que se llama: “warehouse-inventory-system”.

Todo proyecto de desarrollo de software se guarda en una carpeta. Eta carpeta usted genera un nombre nemotécnico referente a su desarrollo.

A partir de esta carpeta. Todo lo que se haga dentro de ella como subcarpetas de: archivos css, js, imágenes, videos que hacen parte del contenido del proyaecto

**La función**isset()**nos permite comprobar si una variable está definida, devolviendo true si lo estuviese. es decir si la variable fué instanciada  previamente utilizada o separada su espacio en memoria (declarada).** esta parte queda pendiente cuando comencemos a trabajar el programa que utilizaremos de ejemplo y que estudiaremos

Profundizar información en la pagina:

[Uso de función isset() en PHP | El Codigo Fuente](https://www.elcodigofuente.com/uso-funcion-isset-php-700/)

**Su uso más común es cuando queremos comprobar si estamos entrando por primera vez a una página con un formulario o estamos entrando porque se presionó el botón de SUBMIT y hay que verificar si los campos han sido rellenados correctamente. Otro uso es para comprobar si existe una variable en $\_SESSION por ejemplo, aqui un ejemplo:** esta parte queda pendiente cuando comencemos a trabajar el programa que utilizaremos de ejemplo y que estudiaremos